

# LATEX\示例

## LATEX\ Demo

bitjoy.net

bitjoy@qq.com

2017 年 1 月 9 日

## 目录

<b>1 简介</b>	<b>1</b>
<b>2 数学相关</b>	<b>1</b>
2.1 数学符号 . . . . .	1
2.2 数学公式 . . . . .	1
<b>3 计算机相关</b>	<b>3</b>
3.1 伪代码 . . . . .	3
3.2 代码高亮 . . . . .	3
<b>4 图表相关</b>	<b>4</b>
4.1 常规图表 . . . . .	4
4.2 特殊图表（包含子图表） . . . . .	4

## 表格

1	Matrix for Exercise 3.3.3( <i>Mining of Massive Datasets</i> ) . . . . .	4
2	需要求解的模型参数 $\vec{\lambda}$ . . . . .	4

## 插图

1	Lady symbol	4
2	Four ladies	5

# 1 简介

此示例为本人常用 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 中文模板，仅供参考。请使用 X<sub>E</sub>L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 编译。

段首缩进两个中文字符，请使用 ctex 包替换 xeCJK 包。段首缩进两个中文字符，请使用 ctex 包替换 xeCJK 包。

## 2 数学相关

### 2.1 数学符号

$$\alpha \ A \ \beta \ B \ \gamma \ \Gamma \ \delta \ \Delta \ \epsilon \ E$$

$$\varepsilon \ \zeta \ Z \ \eta \ H \ \theta \ \Theta \ \vartheta$$

$$\iota \ I \ \kappa \ K \ \lambda \ \Lambda \ \mu \ M \ \nu \ N$$

$$\xi \ \Xi \ o \ O \ \pi \ \Pi \ \varpi \ \rho \ P$$

$$\varrho \ \sigma \ \Sigma \varsigma \ \tau \ T \ v \ \Upsilon$$

$$\phi \ \Phi \ \varphi \ \chi \ X \ \psi \ \Psi \ \omega \ \Omega$$

更多详情，请点击<http://mohu.org/info/symbols/symbols.htm>

### 2.2 数学公式

Baum-Welch 递归公式如下：

$$\hat{\mu}_i^{m+1} = \frac{P(\vec{Y} = \vec{y}, X_1 = i | \vec{\lambda}_m)}{P(\vec{Y} = \vec{y} | \vec{\lambda}_m)} = \gamma_1(i) \quad (1)$$

$$\hat{a}_{ij}^{m+1} = \frac{\sum_{t=1}^{T-1} P(X_t = i, X_{t+1} = j | \vec{Y} = \vec{y}, \vec{\lambda}_m)}{\sum_{t=1}^{T-1} P(X_t = i | \vec{Y} = \vec{y}, \vec{\lambda}_m)} \triangleq \frac{\sum_{t=1}^{T-1} \xi_t(i, j)}{\sum_{t=1}^{T-1} \gamma_t(i)} \quad (2)$$

$$\hat{b}_{il}^{m+1} = \frac{\sum_{t=1}^T P(\vec{Y} = \vec{y}, X_t = i | \vec{\lambda}_m) I_{\{l\}}(y_t)}{\sum_{t=1}^T P(\vec{Y} = \vec{y}, X_t = i | \vec{\lambda}_m)} \triangleq \frac{\sum_{t=1, y_t=l}^T \gamma_t(i)}{\sum_{t=1}^T \gamma_t(i)} \quad (3)$$

## Stable Matching Problem

$$\begin{aligned}
 \min & & 0 \\
 s.t. \quad & \sum_{i=1}^n x_{ij} = 1 & \text{for all } j = 1, 2, \dots, n \\
 & \sum_{j=1}^n x_{ij} = 1 & \text{for all } i = 1, 2, \dots, n \\
 & x_{ij} + x_{kl} \leq S_{i,j,k,l} + 1 & \text{for all } i, j, k, l = 1, 2, \dots, n, i \neq k, j \neq l \\
 & x_{ij} \in \{0, 1\} & \text{for all } i, j = 1, 2, \dots, n
 \end{aligned} \tag{4}$$

## Subsequence Counting

$$dp[i][j] = \begin{cases} dp[i-1][j] & \text{if } S[i] \neq T[j] \\ dp[i-1][j] + dp[i-1][j-1] & \text{if } S[i] = T[j] \end{cases} \tag{5}$$

如果不需要公式标号，可以把 equation 环境去掉，换成 \$\$ 或 \\[\\]。

## Linear Program

$$\begin{aligned}
 \max & & 3x_1 + x_2 + 2x_3 \\
 s.t. \quad & x_1 + x_2 + 3x_3 \leq 30 \\
 & 2x_1 + 2x_2 + 5x_3 \leq 24 \\
 & 4x_1 + x_2 + 2x_3 \leq 36 \\
 & x_1, x_2, x_3 \geq 0
 \end{aligned} \tag{6}$$

We have:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 2 & 2 & 5 \\ 4 & 1 & 2 \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} 30 \\ 24 \\ 36 \end{bmatrix} \quad c = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} \tag{7}$$

After running my implementation, we get:

$$x = \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \\ 0 \end{bmatrix} \tag{8}$$

如果不需要矩阵标号，可以把 gather 改为 gather\*。

Jacobi 矩阵：

$$J(i, j, \theta) = \begin{pmatrix} 1 & \cdots & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \cdots & c & \cdots & -s & \cdots & 0 \\ \vdots & & \vdots & \ddots & \vdots & & \vdots \\ 0 & \cdots & s & \cdots & c & \cdots & 0 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix}_{i,j}$$

## 3 计算机相关

### 3.1 伪代码

*Introduction to Algorithms, third edition* page 631, growing a minimum spanning tree.

MST-KRUSKAL( $G, w$ )

- 1  $A = \emptyset$
- 2 **for** each vertex  $v \in G.V$   
3     MAKE-SET( $v$ )
- 4 sort the edges of  $G.E$  into nondecreasing order by weight  $w$
- 5 **for** each edge  $(u, v) \in G.E$ , taken in nondecreasing order by weight  
6     **if** FIND-SET( $u$ ) $\neq$ FIND-SET( $v$ )  
7          $A = A \cup \{(u, v)\}$   
8         UNION( $u, v$ )
- 9 **return**  $A$

### 3.2 代码高亮

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 int main() {
4     cout<<"Hello World!"<<endl;
5     return 0;
6 }
```

## 4 图表相关

### 4.1 常规图表



图 1: Lady symbol

<i>Element</i>	$S_1$	$S_2$	$S_3$	$S_4$
0	0	1	0	1
1	0	1	0	0
2	1	0	0	1
3	0	0	1	0
4	0	0	1	1
5	1	0	0	0

表 1: Matrix for Exercise 3.3.3(*Mining of Massive Datasets*)

### 4.2 特殊图表 (包含子图表)

	TA	TB
TA		
TB		
初概率		

(a) 初始概率  $\vec{\mu}$  和转移概率矩阵  $A$

	A	C	T	G
TA				
TB				

(b) 发射概率矩阵  $B$

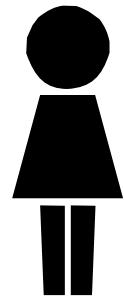
表 2: 需要求解的模型参数  $\vec{\lambda}$



(a) Lady 1



(b) Lady 2



(c) Lady 3



(d) Lady 4

图 2: Four ladies

使用 float 宏包，然后用 [H] 标签可以固定图表的位置。

```
1 \begin{figure}[H]  
2 \end{figure}
```